



**КОНКУРСНЕ ЗАВДАННЯ
КОМПЕТЕНЦІЇ
ВЕБ-РОЗРОБКА**



1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

1.1. Конкурсне завдання

Структура повного завдання розрахована на виконання протягом 3-х днів по 4 години (максимально), але може скорочуватись залежно від необхідного часу і очікуваним рівнем підготовки учасників.

Таблиця 1.1. Найменування і трудомісткість етапів конкурсного завдання

№ п/п	Найменування	Період виконання
1	Графічний дизайн веб-сторінок	Перший конкурсний день
2	Верстка сторінок	Перший конкурсний день
3	Програмування на стороні клієнта	Другий конкурсний день
4	Програмування на стороні сервера	Другий конкурсний день
5	Системи керування контентом	Третій конкурсний день

1.2. Загальні відомості по трудомісткості робіт

Модулі конкурсного завдання і час їх виконання наведені в таблиці 1.2.

Таблиця 1.2. Найменування і трудомісткість конкурсного завдання

№ п/п	Назва завдання	Період виконання завдання	Час на виконання завдання
1	Конкурсне завдання №1	09:00 - 09:45 10:00-10:45	2 години
2	Конкурсне завдання №2	11:00 - 11:45 12:00-12:45	2 години
3	Конкурсне завдання №3	09:00 - 09:45 10:00-10:45	2 години
4	Конкурсне завдання №4	11:00 - 11:45 12:00-12:45	2 години
5	Конкурсне завдання №5	09:00 - 09:45 10:00-10:45	2 години

2. ВИКОНАННЯ КОНКУРСНИХ ЗАВДАНЬ

2.1 Виконання конкурсного завдання №1 ДИЗАЙН ВЕБ-САЙТУ

Технології цього модуля: графічний дизайн.

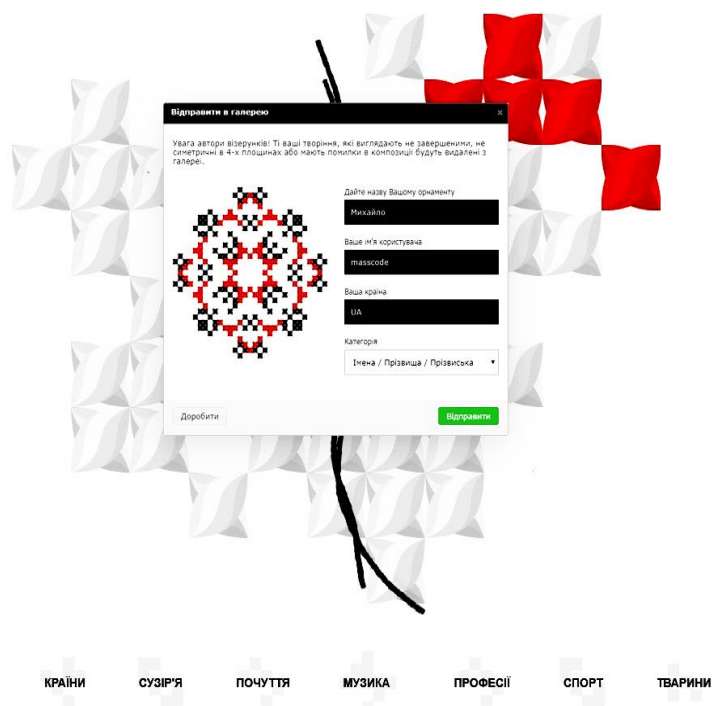
Час на виконання: 2 години

Завдання: З метою популяризації української культури, розробіть десктопний дизайн промо-сторінки для фестивалю “Україна у вишиванці”. Дизайн повинен бути ефектним, емоційним, креативним, і в той же час, зручним з незвичайними авторськими елементами - фішками.

При створенні дизайну сторінки зверніть увагу на:

- Візуальний стиль і узгодженість елементів дизайну;
- Розуміння принципів побудови інтерфейсів;
- Роботу з типографікою;
- Роботу з кольором;
- Креативні концепції, опрацювання та реалізацію ідей.

Референс: кілька прикладів дизайну. Контент не враховуємо.



ІМЕНА КРАЇНИ СУЗІР'Я ПОЧУТТЯ МУЗИКА ПРОФЕСІЇ СПОРТ ТВАРИНИ

2.2 Виконання конкурсного завдання №2 РОЗМІТКА САЙТУ Технології цього модуля: HTML5, CSS3

Час на виконання: 2 години

Перелік тем HTML5, CSS3, які можуть бути використані при виконанні завдання:

- ✓ блокова модель і позиціонування вмісту,
- ✓ очищення потоку і його методи,
- ✓ компоновка і вирівнювання елементів на сторінці (flexbox),
- ✓ вирівнювання і центрування елементів,
- ✓ видимість елементів (display, visibility, overflow),
- ✓ панель інструментів xbox,
- ✓ знання CSS grid layout
- ✓ responsive design (верстку під мобільні пристрої),
- ✓ підходи mobile-first / desktop-first,
- ✓ кросбраузерність верстки.

Завдання: Вам необхідно використовувати всі наявні навички, щоб зверстати Landing Page за макетом (додається окремо).



Вимоги:

- ✓ Верстка повинна бути гумовою, виконана з застосуванням flexbox.
- ✓ Верстка виконується з використанням media queries без використання фреймворків.
- ✓ З підключенням Font Awesome шрифтів
- ✓ Всі шрифти і розміри елементів в контрольних точках повинні відповідати макету.
- ✓ Ваш HTML / CSS повинен бути валідним.

Орієнтовні завдання для підготовки до конкурсу. Конкурсне завдання має виконуватися помодульно.

2.3 Виконання конкурсного завдання №3 ГРА НА JAVA SCRIPT

Технології цього модуля: HTML5, CSS3, JS.

Час на виконання: 2 години

Перелік вмінь і знань, які повинен мати розробник при виконанні завдання:

- 1) HTML(HTML5);
- 2) CSS (CSS3);
- 3) JavaScript(JS) :
 - a) Типи даних (рядки, числа, об'єкти і масиви, оголошення змінної константи, глобальні дані, область видимості і т.д);
 - b) Оператори в JS
 - c) Функції, рекурсивні функції, callback функції, асинхронні функції;
 - d) Робота з масивами, асоціативними масивами (сортування, фільтр, пошук і т.д.);
 - e) Робота з об'єктами, методи об'єкта;
 - f) Основи JS DOM;
 - g) Події в JS (Events);
 - h) Базові поняття синтаксису ES6;
 - i) Робота з Cookies, Storage;
 - j) Робота з датою і часом (Date());

к) Основи JQuery;

Завдання: Розробити гру Шашки.

Вимоги:

- Дизайн повинен бути зручним та ефектним;
- Дозволяється використовувати бібліотеки JQuery ;
- Валідація коду;
- Після перезавантаження сторінки, позиції на дошці не повинні вратитись (робота з Cookies, Storage);
- Скидання до початкових налаштувань;
- Визначення переможця;
- Час кожного суперника.

2.4 Виконання конкурсного завдання №4.PHP

Технології цього модуля: HTML5, CSS3, PHP, MYSQL

Час на виконання: 2 години

Перелік вмінь і знань, які повинен мати розробник при виконанні завдання:

1) HTML(HTML5).

2) CSS (CSS3).

3) PHP:

a) Типи даних (рядки, числа, об'єкти і масиви, оголошення змінної константи, глобальні дані, область видимості і т.д);

b) Оператори;

c) Робота з функціями;

d) Розуміння принципів ООП (Робота з класами і об'єктами, методи об'єкта) ;

e) Робота з масивами, асоціативними масивами (сортування, фільтр, пошук і т.д.);

f) Робота з датою і часом;

g) Методи передачі даних в PHP (GET, POST,PUT, DELETE);

h) Робота з формами (валідація даних) ;

i) Робота з базою даних MySQL.

4) MySQL:

- a) Методи доступу та робота з базами даних і таблицями,
- b) Формати полів (рядки, числа, дата і т.д.);
- c) SQL запити, CRUD-операції (SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE і т.д);
- d) Індокси (UNIQUE, PRIMARY, FULLTEXT і т.д).

Завдання: Розробити Адресну книгу працівників ІТ-компанії.

Вимоги:

- ✓ Адресна книга складається з трьох сторінок:
 - a) Список контактів з елементами (критеріями) пошуку.
 - б) Сторінка додавання контакту.
 - в) Сторінка редагування контакту.
- ✓ Контакт повинен включати в себе наступну інформацію:
 - Прізвище, Ім'я, По Батькові,
 - Вік,
 - Номер телефону,
 - електронна пошта,
 - Адресу проживання,
 - Посада,
 - Стаж,
 - Дата і час створення запису,
 - Дата і час редагування.

Форма даних при додаванні і редагуванні повинна включати валідацію даних.

Дані повинні зберігатися в базі даних MySQL.

2.5 Виконання конкурсного завдання №5. CMS

Технології цього модуля: WordPress

Час на виконання: 2 години

Перелік вмінь і знань, які повинен мати розробник при виконанні завдання:

1. Вміти публікувати свою роботу в мережі інтернет;
2. Вміти управляти файлами;
3. Розуміти важливість знань і умінь у сфері інформаційних комп'ютерних технологій.

4. Інсталювати та виконувати налаштування;
5. Переносити на віддалений сервер шаблону (шаблонів) вашого сайту;
6. Установлювати всі додаткові компоненти, модулі, що використовуються на локальному комп'ютері;
7. Переносити на сервер файли з малюнками, які використовуються в матеріалах сайту, в тому числі графічні файли, які використовуються компонентами;
8. Переносити бази даних зі структурою, настройками і матеріалами сайту.

- System Requirements
- PHP version 5.6.
- MySQL version 5.0 or higher.
- The mod_rewrite Apache module.
- HTTPS support.

Завдання: Ви - фрілансер, який працює в області веб-технологій, і вас попросили розробити новий веб-сайт для найкрасивіших музеїв України.

Назвіть свою тему MuseumTour.

Також переконайтеся, що у вас є заголовок і слоган в системі управління контентом.

Адміністратор і редактор повинні мати можливість додавати і змінювати кожен запис для кожного музею, щоб оновлювати існуючу інформацію або додавати нові музеї в список.

Для завдань адміністрування нам знадобляться два профілі користувачів, Admin і Editor:

- Користувач Admin - доступ до всієї головної панелі управління WordPress.

- o Ім'я користувача: admin

- o Пароль: admin

- Користувач Editor - доступ в якості редактора в CMS.

- o Ім'я користувача: editor

- o Пароль: editor

Ми хочемо, щоб пропозиція залогінитись в CMS була білою. Це означає, що на сторінці входу не повинен відображатися логотип CMS за замовчуванням. Фоном повинна бути повноекранна фотографія з одного з музеїв.

Також на сторінці входу не повинно бути слів «wp» з причин white label. Зробіть URL-адресу адміністратора серверної частини наступним чином: <host> / admin /

Управління музеями і сторінками

Клієнт хоче мати можливість додавати, редагувати, оновлювати і видаляти записи про музеях. Є обрані музеї, у яких є індивідуальна музейна сторінка.

Обрані (виділені) музеї

Клієнт хоче виділити наступні обрані музеї. Цей список є статичною. В майбутньому клієнт може захотіти додати або видалити музеї з вибраного списку.

Замовник хотів би мати великий фон на всю сторінку з фото. Це фото вибрано обраним фото на сторінці.

Крім того, нам потрібно, щоб на сторінці відображалися новинні повідомлення з цього конкретного музею.

Всі інші музеї

Для музейних сторінок, яких немає в обраному списку, досить загального шаблону сторінки. Немає необхідності показувати на цих сторінках музейні новини. На цій спільній сторінці в якості заголовка повинен бути розміщений великий банер з фотографією. Це фото вибрано обраним фото на сторінці.

Новини в блозі

Час від часу будуть з'являтися новини як з сайту, так і з конкретного музею. Ці повідомлення в блозі слід розділити на категорії.

Клієнт хоче відображати новинні повідомлення з усіх категорій на домашній сторінці. Перебуваючи на сторінці певного музею, клієнт хоче відображати новинні повідомлення тільки з категорії, що відноситься до музею.

категорії повідомлень

- Site Updates
- Seasonal Events
- Each selected museums

Сторінки і стратегія URL

Доступність дуже важлива для нашого сайту. Ми хотіли б ретельно вивчити різні рівні оптимізації доступності.

Рівень доступності URL

У всіх сторінок музеїв повинна бути власна постійна посилання на URL.

Пости новин повинні мати наступну структуру URL:

- Всі новини: <host> / news /
- Новини з категорії: <хост> / новини / <назва категорії>

Конфігурація приладової панелі

Клієнт хоче, щоб на панелі управління були «Короткий огляд», «Дії», «Швидкий чернетка». Налаштуйте ці віджети панелі інструментів і видаліть всі інші з панелі інструментів.

Форма зворотного зв'язку

У клієнта немає коштів на створення контактної форми прямо зараз. Ми вважаємо за краще використовувати безкоштовну статичну форму для електронної пошти для контактної форми. Це робиться за допомогою статичної форми з дією, що вказує на наступний URL-адресу. Налаштуйте відправку електронної пошти на адресу admin@example.com.

ЗАПИС <https://formspre.io/email@domain.tld>

Форма повинна мати текстового поля: ім'я, адреса електронної пошти, зміст.

Меню

При прокручуванні сторінки вниз меню повинно залишатися вгорі. В меню є такі пункти.

- Home
- Museums (Drop down menu)
- Seasonal Events (List posts from categories "seasonal events" from all museums)

Вимоги до інтерфейсу

Вам потрібно буде створити свою власну тему